Удалить бесполезный код из процедуры **P(x, y)**.

**L1:**

**x  +, x, y**

**ifFalse x < y goto L0**

**L5:**

**t  x**

**x  /, y, 2**

**z  +, t, x**

**ifFalse x > y goto L3**

**L2:**

**z  +, x, y**

**goto L0**

**L3:**

**x  \*, x, 2**

**goto L1**

**x  +, x, z**

**L0:**

**return x**

Удалить недостижимый код из процедуры **P(x, y)**.

**L1:**

**a  #65**

**a  \*, a, a**

**b  #3969**

**x  +, x, y**

**ifFalse x < y goto L1**

**L5:**

**t  x**

**c  #16**

**x  /, y, 2**

**z  +, t, x**

**c  \*, c, c**

**d  +, b, c**

**d  -, a, d**

**ifTrue d == 0 goto L0**

**L2:**

**z  +, x, y**

**goto L5**

**z  \*, x, z**

**L3:**

**x  \*, x, 2**

**goto L1**

**x  +, x, z**

**L0:**

**return z**