Удалить бесполезный код из процедуры **P(x, y)**.

**L1:**

 **x  +, x, y**

 **ifFalse x < y goto L0**

**L5:**

 **t  x**

 **x  /, y, 2**

 **z  +, t, x**

 **ifFalse x > y goto L3**

**L2:**

 **z  +, x, y**

 **goto L0**

**L3:**

 **x  \*, x, 2**

 **goto L1**

 **x  +, x, z**

**L0:**

 **return x**

Удалить недостижимый код из процедуры **P(x, y)**.

**L1:**

 **a  #65**

 **a  \*, a, a**

 **b  #3969**

 **x  +, x, y**

 **ifFalse x < y goto L1**

**L5:**

 **t  x**

 **c  #16**

 **x  /, y, 2**

 **z  +, t, x**

 **c  \*, c, c**

 **d  +, b, c**

 **d  -, a, d**

 **ifTrue d == 0 goto L0**

**L2:**

 **z  +, x, y**

 **goto L5**

 **z  \*, x, z**

**L3:**

 **x  \*, x, 2**

 **goto L1**

 **x  +, x, z**

**L0:**

 **return z**